

ЗАРАБАТЫВАЙ ДОСТИЖЕНИЯ, ВЫПОЛНЯЯ ПОСТАВЛЕННЫЕ НИЖЕ ЦЕЛИ:

● ГОРОД “ПИТОН”	НЕ ПЕРЕКРЫТЬ НИ ОДНОЙ КАРТЫ(РАЙОНА)
● ЖИЗНЬ НА ОБРЫВЕ	ГОРОД ПРОШЁЛ ПО КРАЮ СТОЛА(НАЧАЛО В ЦЕНТРЕ)
● ОАЗИС В ПУСТЫНЕ	ПАРКОВ МЕНЬШЕ, ЧЕМ РАЙОНОВ ДРУГОГО ТИПА
● УРБАНИЗАЦИЯ	УДВОИТЬ СВОЙ ЦЕЛЕВОЙ СЧЕТ(минимум x2)
● СИММ-СИТИ	СДЕЛАТЬ ГОРОД СИММЕТРИЧНОЙ ФОРМЫ
● НЕДОСТРОЙ	ДВА ПУСТЫХ ПРОМЕЖУТКА ОСТАЛИСЬ В ГОРОДЕ
● ГОРОД ДОРОГ	В ГОРОДЕ 20 И БОЛЕЕ ДОРОГ
● ЗАПЛАТКАБУРГ	НЕТ ЗОН СОСТОЯЩИХ ИЗ БОЛЕЕ 2-х БЛОКОВ
● СТРОИТЕЛЬ МЕТРО	НЕ ПОЛУЧИТЬ ОЧКИ С 3-х КАРТ,НО ВСЕ ЖЕ ПОБЕДИТЬ
● ПЫЛЬ ДА ТУМАН	ПРОМЗОН БОЛЬШЕ ЧЕМ ДРУГИХ ТИПОВ ЗОН
● ПОСЕЛОК	ГОРОД СОСТОИТ ИЗ 34 ИЛИ МЕНЕЕ БЛОКОВ
● “УЛИЧНЫЙ” ГЕНИЙ	В ВАШЕМ ГОРОДЕ 5 ИЛИ МЕНЕЕ ДОРОГ
● КОПЕЙКА В КОПЕЙКУ	КОНЕЧНЫЙ СЧЕТ РАВЕН ЦЕЛЕВОМУ СЧЕТУ

